

2015年度 FMS 学科 宮下研・中村研 学部3年生 合同発表会

開始	終了		発表者	発表タイトル
9:50	10:00	オープニング		
10:00	10:12	第1セッション 司会: 土屋駿貴	土井麻由佳	プロジェクションマッピングによる箏への奏法提示
10:12	10:24		鳥山らいか	SensorPipe: スマートフォン側のプログラミングを一切行わないスマートフォン連携プログラミング
10:24	10:36		林初実	鑑賞位置を指定する展示作品に対する鑑賞領域拡張手法
10:36	10:48		宮代理弘	デスクトップ環境のみで完結する簡易的なファイル分割機能の提案
10:48	11:00	休憩		
11:00	11:12	第2セッション 司会: 宮代理弘	松井 啓司	周辺視へのエフェクト提示による動画の印象変化についての調査
11:12	11:24		田村 柁優紀	視線と連動したエフェクト付与する視聴・閲覧体験拡張とその評価(仮)
11:24	11:36		松田 滉平	Decoby: ウェブ上のマルチメディアコンテンツに対する視覚的装飾手法
11:36	11:48		牧良樹	PVRMixer: 自身の投影による体験拡張とその可能性の検討
11:48	12:00	休憩		
12:00	12:12	第3セッション 司会: 神山拓史	下野弘朗	タッチインターフェースのための後続的スナッピング手法
12:12	12:24		高井菜々子	触覚は鍛えられるのか
12:24	12:36		高田勝也	PossessedHand キャリブレーションの LeapMotion による自動化
12:36	12:48		高橋弘毅	楽節のバージョン管理による作曲支援システム
12:48	14:00	ランチ	宮下研 B2	デモ
14:00	14:12	第4セッション 司会: 下野 弘朗	白鳥 裕士	スポーツジャンルに応ずるネタバレ特性分析と判定手法の提案
14:12	14:24		田島 一樹	Twitter におけるアニメのネタバレツイート判定手法
14:24	14:36		土屋駿貴	時間同期型コメントを用いた音楽動画印象推定手法の提案
14:36	14:48		大野 直紀	独立した音楽と映像からの音楽動画の印象推定
14:48	15:00	休憩		
15:00	15:12	第4セッション 司会: 牧良樹	薄羽大樹	コメントイン: コメントを先に書くことによる新形態の API リファレンス
15:12	15:24		大場直史	ゲームにおけるプレイヤー戦略の床清掃ロボットへの適用
15:24	15:36		小川優	演者による舞台照明演出の作成を支援するシミュレータシステムの提案
15:36	15:48		小林岳	グリッチアートの制作支援
15:48	16:00	休憩		
16:00	16:12	第6セッション 司会: 薄羽大樹	前島 紘希	印象に関する検索意図を考慮したサムネイル動画自動生成手法の提案
16:12	16:24		神山拓史	主観写真ライフログ探索における撮影行動の利用可能性
16:24	16:36		新納真次郎	平均手描き図形も美しい
16:36	16:48		佐藤 剣太	印象豊かな手書き文字アニメーション生成手法
16:48	17:00	講評		
17:00	18:00	懇親会&相談会		研究室相談にも応じます